

MAMY SCRUMA I CO DALEJ?

PODRĘCZNIK MANAGERA

Krystian Laskowski

Copyright 2024

“W tworzenie oprogramowania chodzi o podjęcie decyzji, spróbowanie i naukę na błędach.”

Stewart Butterfield, współtwórca Slacka

Lekcja 1

TAK KUPIŁEŚ MAGICZNĄ METODYKĘ



Lekcja 2

TAK TRWASZ W NADZIEJI

Lekcja 3

TAK PRZEPALIŁEŚ CZAS I PIENIĄDZE



“Szacuję że 75% organizacji wdrażających Scruma nie osiągnie korzyści których oczekuje.”

Ken Schwaber, współtwórca frameworku Scrum

Lekcja ostateczna

**PROGRAMOWANIE TO SPRAWIANIE BY
KOMPUTER ROZWIĄZYWAŁ REALNY PROBLEM
W PRZEPŁYWIE INFORMACJI**

“Koncepcja Scrumowa polegająca na wydzieleniu Scrum Mastera jest dobra dla Scruma, ale nie dla większości projektów. Dobry rozwój wymaga ludzi którzy dowożą, a nie tylko gadają”

Bertrand Meyer, twórca języka Eiffel

“I know testers who make good devs. I know devs who make good testers. I know Scrum Masters who make good coffee.”

David Evans, niezły śmieszek

“Dobrzy i zmotywowani programiści dadzą sobie radę
nawet w złym procesie, ale doskonały proces nigdy nie
naprawi złych programistów lub kiepskich
menedżerów.”

Dick Fairley, profesor akademicki

Parę słów na koniec.

Pracę nad książką trwały intensywnie przez 6 lat.

Od 2018 roku gdy z niczego powstawały Problemy Polskiej Branży IT.

Chce podziękować ponad 79 000 członków grupy Problemy Polskiej Branży IT bez których zaangażowania ta książka, by nie powstała...

Byliście w tym czasie i jesteście dla mnie jak najlepszą i zarazem najgorszą Rodziną...

Gdyby nie Wy to w tym czasie mógłbym zamiast pisaniu troll postów oddawać się tak beznadziejnym czynnościom jak:

Podróże...

Poznawanie innych kultur...

Koncerty, Wystawy...

Sztuka...

Rodzina...

Sen...

Seks...

Czytanie książek...

Sport...

Zdrowe odżywianie...

Dzięki Wam te 6 lata zleciało bardzo szybko.

Krystian Laskowski 2018-2024